

## Klasseninfo

## 2. Kreisklasse Mitte (4er)

Spielleiter  
Thomas Hulbert  
Wiesweg 1, 65343 Eltville  
Tel.: 06123-3253  
M 0176-47577644  
thomashulbert@unitybox.de

### Saisonbeginn 2019/2020

Ich begrüße alle Mannschaften zur neuen Saison. Alle notwendigen Informationen zur Klasse sind in click-TT einsehbar und von dort runterzuladen. Die Mannschaftsführer drucken sich den Mannschaftsmeldebogen (MMB) aus. Es ist auf den Genehmigungsvermerk zu achten.

**Spielverlegungen** Nach Wettspielordnung (WO) ist eine Verlegung von Spielterminen grundsätzlich nicht zulässig. Ausnahme: einvernehmlich Vorverlegungen mit Zustimmung des Spielleiters (WO G 6.2.1). Eine Spielverlegung innerhalb der Spielwoche ist weiterhin möglich. Die Zustimmung des Spielleiters ist stets abzuwarten. Eigenmächtig verlegte Mannschaftskämpfe werden für beide Mannschaften als verloren gewertet (WO G 6.2.3).

Tritt eine Mannschaft in der Vorrunde als Gastmannschaft nicht an, wird das Spiel in der Rückrunde erneut bei der Heimmannschaft angesetzt (WO I 5.12).

Der letzte Spieltag der Rückrunde ist für alle Mannschaften ein Pflichtspieltag (WO G 5.4.1).

**Ergebniseingabe in click-TT** Für alle Mannschaftskämpfe muss der Spielbericht bis spätestens 24 Stunden nach Spielbeginn erfasst worden sein.

- bei Spielen am Samstag spätestens bis Sonntag, 12.00 Uhr,

- bei Spielen am Sonntag innerhalb von sieben Stunden nach Spielbeginn.

Die Gastmannschaft hat die Pflicht, die Korrektheit des in click-TT eingegebenen Spielberichts zu überprüfen und eventuelle Beanstandungen bis spätestens am 7. Tag nach dem Spieltermin dem Spielleiter mitzuteilen (WO I 5.13).

**Mannschaftsführer** Nur der Mannschaftsführer ist zur Vertretung seiner Mannschaft berechtigt ist. Er darf als einziger Protest gemäß WO A 19.1 einlegen.

Bei allen Mannschaftskämpfen ist die gültige Mannschaftsmeldung dem gegnerischen Mannschaftsführer unaufgefordert vorzulegen

Beide Mannschaftsführer müssen den Spielbericht unmittelbar nach Ende des Spieles unterschreiben. Mit ihrer Unterschrift bestätigen sie die vollständige und inhaltliche Richtigkeit der Eintragungen (WO I 5.1-3).

**Ersatzspieler** Spieler dürfen beliebig oft als Ersatzspieler in jeder höheren Mannschaft des Vereins eingesetzt werden, wenn sie keinen Sperrvermerk besitzen und wenn sie kein Jugend-Ergänzungsspieler (JES) sind (WO I 4.3).

**Jugend-Ergänzungsspieler (JES)** sind in der Erwachsenenmannschaft, in der sie gemeldet sind, in fünf Mannschaftskämpfen pro Halbserie einsatzberechtigt (WO I 4.1). Die Anzahl der JES pro Mannschaft ist nicht begrenzt (WO H 1.2). JES dürfen nur in einer Erwachsenenmannschaft gemeldet und eingesetzt werden (WO H 1.4.2).

**Auf- und Abstieg** Der Meister hat die Option zum Aufstieg in die 1. Kreisklasse. Es gibt kein Pflichtaufstieg. Sollte der Meister nicht in der Lage sein eine 6er Mannschaft zu stellen, bleibt er in der 2. Kreisklasse. Die drei Vizemeister der 2. Kreisklasse bestreiten Aufstiegsspiele. Es gibt kein Abstieg.

**Pokalrunde** Die gesamte Abwicklung läuft ausschließlich online über click-TT. Die Spielpaarungen sind dort einzusehen, es gelten die bekannten Eingaberegeln.

Auch in dieser Saison wird wieder auf 4 Mannschaften pro Klasse "FINAL 4" runtergespielt. Diese 4 Mannschaften ermitteln in der Kreispokal-Endrunde den Kreispokalsieger am 7./8.12.2019 - Ausrichter: TuS Breithardt.

Die erste Auslosung ist in click-TT veröffentlicht. Die teilnehmenden Mannschaften und Vereine sind informiert. Bitte achtet auf die weiteren Auslosungen.

Die Pokalspiele müssen bis zu den angegebenen Terminen gespielt sein. Nachverlegungen sind nicht möglich. Bei Vorverlegungen bitte eine E-Mail von beiden Mannschaftsführern an den Pokalspielleiter. Die Spielverlegungen werden erst durch die Änderung des Pokalspielleiters in click-TT wirksam.

**Spielsystem** Gespielt wird nach dem Mod. Swaythling-Cup-System. Eine Mannschaft besteht aus 3-5 Spielern, von denen jeweils 3 in den Einzelspielen eingesetzt werden dürfen. Die Aufstellung der Spieler ist frei wählbar.

Jugend-Ergänzungsspieler (JES) sind nicht einsatzberechtigt (WO K 5).

**Spielablauf:** 1.A1-B2 2.A2-B1 3.A3-B3 4.DA-DB 5.A1-B1 6.A3-B2 7.A2-B3

Spielabbruch ist nach dem 4. Gewinnpunkt für eine Mannschaft.

Bei einem wegen Unterbesetzung beider Mannschaften möglichen Unentschieden entscheidet in K.-o.-Runden die Differenz zwischen gewonnenen und verlorenen Sätzen und ggfs. Bällen über den Sieger. Ist auch die Differenz der Bälle gleich, entscheidet das Los.

**Im übrigen** verweise ich auf die Wettspielordnung, auf die Veröffentlichungen in „Plopp“, in click-TT und auf der Homepage des Tischtenniskreises Rheingau-Taunus [www.tt-rtk.de](http://www.tt-rtk.de).

Ich wünsche allen Mannschaften viel Erfolg und hoffe auf eine gute Zusammenarbeit.

August 2019

Thomas Hulbert